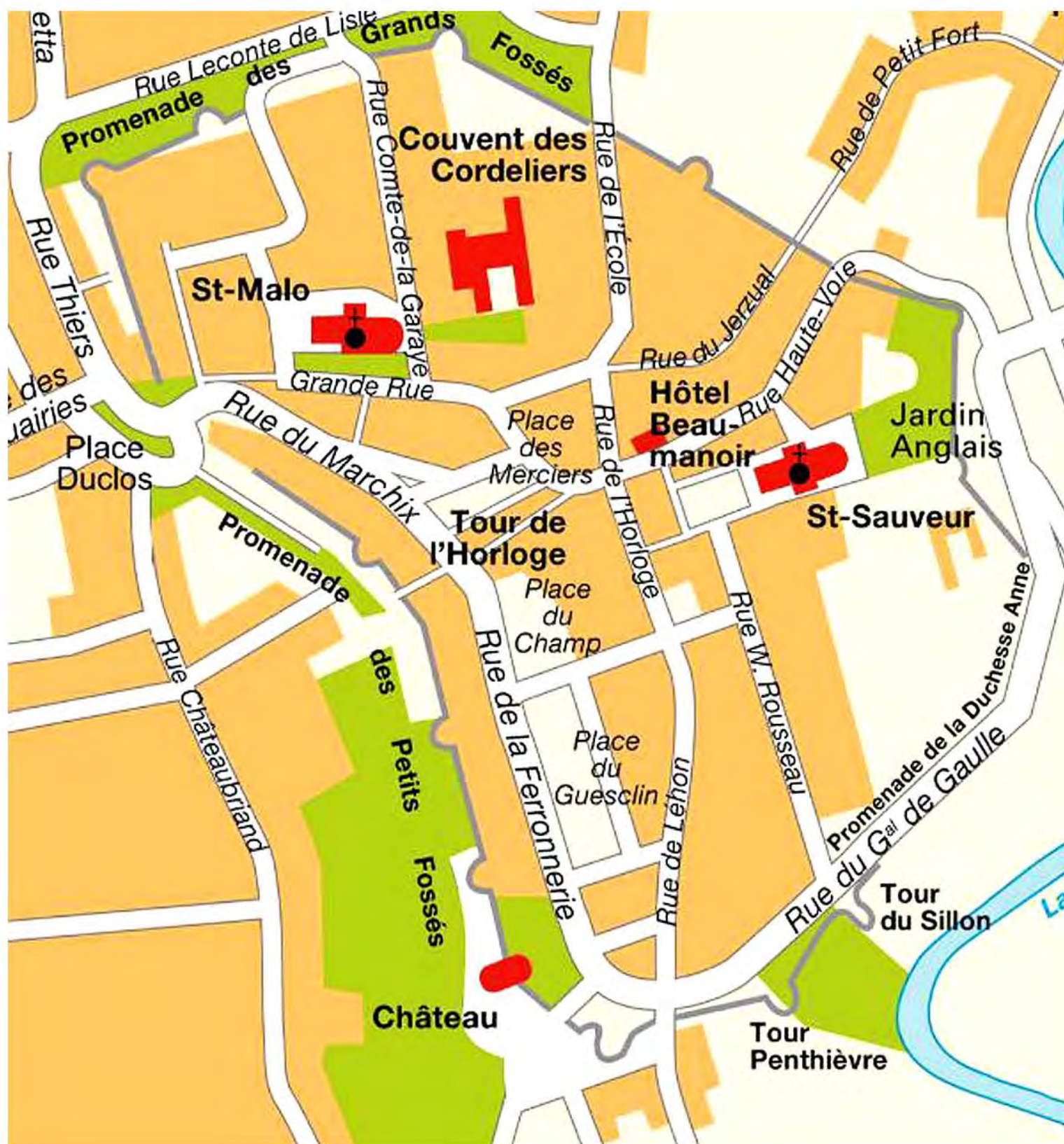


# Rallye Ludoloufoque de DINAN RCL 2012

Rejoignez très rapidement le point marqué d'une croix.  
Un GO vous y attend pour vous remettre vos documents et votre matériel.





Vous êtes l'équipe n° :



## Dernières Rencontres du Corsaire Ludique - DINAN 2012

### Votre carnet de bord

Inscrivez ici le nom  
de votre équipe :

Inscrivez ci-dessous les noms des élèves composant votre équipe, en face du logo de la classe à laquelle ils appartiennent (Les points marqués par votre équipe seront répartis par classes).



Dragibus :



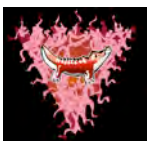
Tagadas :



Fruikipiks :



Zenzigliss :



Tirlibibis :



Chamalows :

Cher élèves de la MAD,

Afin de compléter votre formation à la MAD, nous vous invitons à utiliser toutes vos ressources tant mentales que physiques pour réussir ce dernier Rallye Ludoloufoque. Bonne chance !

Pour avoir une chance de réussir, chaque équipe doit disposer :

- D'un appareil photo numérique (ou d'un caméscope) pouvant réaliser une vidéo de 2 minutes (L'idéal est avoir une carte mémoire dédiée exclusivement à la vidéo du rallye).
- Du Chapeau Pointu et de la Baguette de Magicien, fourni par les GO avec ce carnet.
- D'une bonne dose d'humour, de beaucoup d'imagination et d'une bonne vue (Non fournies).

Vous trouverez dans ce Carnet de Bord, **7 questions générales** et **11 Questions numérotées** de 1 à 11 (Pour les localiser, allez voir le plan ci-joint). Chaque question correspond à un certain nombre de points (le barème ne vous est pas communiqué). L'ordre des questions n'a pas d'importance. Vous pouvez commencer à n'importe quel endroit, dans l'ordre que vous voulez. C'est vous qui voyez !

**Gardez bien à l'esprit que, contrairement aux autres années, les points marqués par votre équipe seront répartis par classe, en fonction des élèves la composant. Donc plus vous avez d'élèves de votre classe disséminés dans plusieurs équipes, plus vous avez de chances de marquer des points. Vous pouvez aussi tenter le coup de poker en n'ayant que des élèves d'une même classe dans votre équipe... mais c'est très risqué !**

En plus de ces questions, chaque équipe devra également réaliser :

**L'incroyable épreuve collective du MADLOUFOK dans la rue du Petit Fort (Voir page 8).  
Le tournage de la vidéo d'HARRY COPTER (Voir page 10).**

Tout le rallye se fait à pied. En consultant le plan, vous verrez qu'il se déroule essentiellement dans la partie Médiévale de la ville (intramuros). **N'hésitez pas à vous répartir les tâches au sein de votre équipe, car vous allez avoir beaucoup de choses à faire !**

Lors de vos pérégrinations loufoques dans la ville, vous croiserez peut-être des ADB (Autochtones Dinannais Bourrus) et vous aurez peut être des remarques de leur part (Le caractère local est souvent particulier). Alors soyez courtois et diplomate. Ne perturbez pas l'intimité des habitants chez eux, ne réalisez aucune action loufoque dans les lieux sensibles comme le cimetière ou l'église, sinon vous pourriez vous faire traiter de « Fesses de Moule ! ». Nous comptons sur vous !

Vous devrez être de retour à la **MAD** pour 12h30 au plus tard (Heure du déjeuner au réfectoire).

A votre retour à la **MAD** (Avant ou juste après le repas), remettez votre Carnet de Bord ainsi que votre carte numérique à votre Tuteur (Dans l'enveloppe fournie, où vous aurez inscrit le nom du propriétaire de la carte et celui de votre groupe). Vous pourrez conserver le matériel qui vous a été confié (Chapeau et baguette magique)... c'est cadeau mââtigique !

Dans l'après-midi, vos vidéos seront contrôlées par notre service technique. Toutes les vidéos seront diffusées ce soir même à 20h30, sur grand écran, dans l'Amphi, et en présence du Directeur de la MAD.

Comme nous l'avons précisé plus haut, les points marqués par votre équipe seront répartis par classes. Il ne servira absolument à rien de faire de l'Antijeu, car vous vous pénaliserez vous-mêmes et de plus, les trois premières équipes de rallye ainsi que les trois meilleures vidéos seront récompensées d'une manière un peu « spéciale ».

Ce n'est pas une course de vitesse ! Seulement une course aux points ! Bonne chance à toutes et tous !

De plus notez que les **GO de la MAD** ont toujours raison. Aucune réclamation - aussi farfelue qu'elle puisse être - ne pourra être reçue.

Si besoin, vous pouvez joindre le **GO de garde à la MAD (Roberto)** au **06 61 18 48 54**, mais chaque appel vous coûtera **5 points** (Sauf appels justifiés par une urgence quelconque).

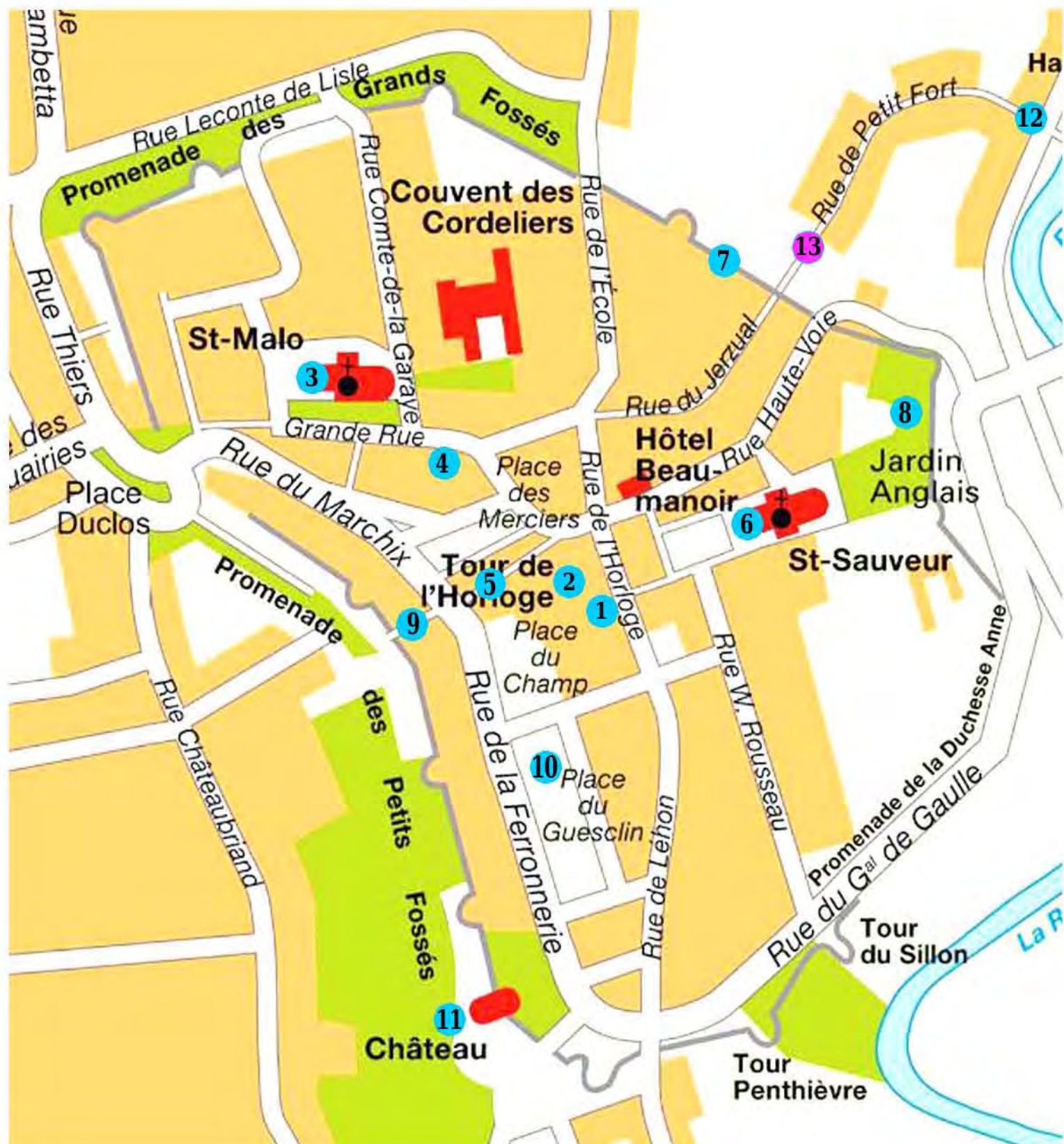
# Plan de DINAN (Intramuros)



Lieux pour les 12 questions numérotées



Lieu pour l'épreuve du MADLOUFOX



**Dinan - un petit laïus sur l'origine du nom des rues.**

Le nom des rues évoque toutes les activités qui faisaient vivre la ville : Rue de la Mitre, rue de la Larderie, rue de la Ferronnerie, de la Lainerie, de la Poissonnerie, de la Cordonnerie, des Mortes Couilles, du Petit Pain, sans oublier la plus célèbre... la Rue de la Fragasse.

Les maisons étaient le plus souvent occupées par des artisans et des commerçants : Au rez de chaussée, on étalait la marchandise et on recevait les clients, les étages servaient de stockage pour les marchandises ou de lieu d'habitation.

La maison de la mère Pourcel, place des Merciers, a gardé le souvenir des Tisserands qui l'occupaient autrefois.

Le collège des Cordeliers s'appellera-t'il la Maison des Fous, dans quelques siècles, et la rue du Petit Fort deviendra-t'elle la Rue de la Loufoquerie ? A vous d'en décider. Tout ce que vous ferez aujourd'hui influera fortement sur votre avenir... et sur celui des GO également !



## 7 Questions générales

A - Le Connétable Bertrand Du Guesclin a 4 sépultures. Où se trouvent-elles ?

B - Combien d'écluses doit-on passer pour rejoindre le port de Saint-Malo en bateau, à partir de Dinan, et lesquelles ?



C - Qu'est-ce qui rapproche Dinan et Dinant (en Belgique), et qu'est-ce qui les sépare ?

D - Quel seigneur de Dinan fonda le Monastère des Cordeliers et pour quelle occasion ?



E - Tout au long du XVIIème siècle, les ordres religieux installent de nombreux couvents à Dinan. Entourez les bonnes réponses ci-dessous :

- Dominicaines
- Ferronnières
- Adventistes
- Ursulines
- Bénédictines
- Capucins
- Chamalowines
- Mélanchonnes
- Trinitaires
- Colombines
- Kouignamines
- Has Been

F - Tous les 2 ans a lieu la fête des remparts à Dinan (la dernière a eu lieu en Juillet dernier), avec des tournois de Chtivalerie, des joutes et diverses animations Médiévales. Comment peut-on accéder à la fête des remparts sans rien déboursier ?



G - Parmi les affirmations ci-dessous, entourez celles qui vous semblent vraies ?

- Anne de Bretagne est à l'origine de l'absence de péages sur les 4 voies Bretonnes, aujourd'hui.
- Bertrand Du Guesclin est devenu homosexuel après sa blessure aux parties génitales en 1364, à la bataille d'Auray.
- Tous les 4 ans, la rue du Jerzual et celle du Petit Fort, sont le théâtre d'une course de descente de baignoires à roulettes.
- Un bateau en granit, et qui flotte, est exposé à Lehon, un village voisin de Dinan.
- La spécialité de Dinan est le Kigarz Mouan Lez (une potée aux poireaux et marrons).



## 11 Questions numérotées et 1 épreuve

### 1 - Ici gît qui...?

Dans cette maison, habitait jadis un sculpteur de gisants. Ce gisant du XIV<sup>ème</sup> siècle fut découvert lors de la restauration de cette maison. Pourquoi n'a-t'il plus toute sa tête ?

### 2 - Quelles étaient les fonctions de la tour de l'Horloge (entourez la ou les bonnes réponses) ?

- Pigeonnier du Connétable
- Signaler les incendies ou les dangers
- Rythmer la vie des Dinannais grâce à son horloge
- Tour d'essai des baguettes magiques longue portée
- Hôtel de ville
- Base de saut à l'élastique
- Sépulture du seigneur Mérovingien Abicus.

### 3 - Faites comme Geoffroy de Dinan à son retour de Croisade, et jouez à KALEIDOS avec son vitrail, avec la lettre « C ».

### 4 - Trouvez-vous les 2 choses un peu « spéciales » dans cette vitrine ?

L'une d'elles ne mérite pas de prix, et l'autre vient d'en remporter un, dans une autre cité Médiévale.  
(Pour vous aider, ces 2 choses ont un point commun).

## Dernier Rallye Ludoloufoque avant kêkchose - DINAN - RCL 2012

5 - Traversez cette galerie de Marché lumineuse et trouvez ce qui s'est passé ici, le 17 Avril 1891 ?

6 - Au XIIème siècle, Rivallon Le Roux, seigneur de Dinan, partit pour les Croisades. Il combattit en Palestine, fut prisonnier des Sarrazins et fit vœu de construire une église s'il revoyait Dinan.

6a - Si j'avais un marteau, qui serais-je ?

6b - Quand vous aurez trouvé l'As de Cœur, traduisez en Français ?

6c - Si vous avez une illumination, reliez les noms des Saint-Patrons avec leur corporation :

Faire correspondre les n° des saints dans la colonne de droite



1	Saint-Clément
2	Saint-Éloi
3	Saint-Barbé
4	Sainte-Ulla
5	Saint-Crépin
6	Saint-Frusquin
7	Sainte-Mitouche
8	Saint-Ectoplasme
9	Saint-Fiacre
10	Sainte-Hermione

Patron des Coiffeurs	
Patron des Marins	
Patron des Soldats du feu	
Patron des Arbalétriers	
Patron des Forgerons	
Patron des Tisserands	
Patron des Cordonniers	
Patron du CAC 40	
Patron des Orfèvres	
Patron des Pantalonniers	
Patron des Jardiniers	
C'est vraiment n'importe quoi !	

7 - Montez sur le rempart et trouvez les 2 énergumènes qui s'agitent :

Pour chacun d'entre eux, trouvez leur rébus et ce qu'ils vous miment ?

## Dernier Rallye Ludoloufoque avant kêkchose - DINAN - RCL 2012

8 - Quelle était la devise de cet auguste personnage Dinannais ?

9 - Pourquoi appelait-on cette rue « Le trou au Chat » ?

10 - Que c'est-il passé sur cette place en 1359 ?

11 - Trouvez l'intrus du Donjon et retrouvez son adresse exacte ?



## Dernier Rallye Ludoloufoque avant kèkchose - DINAN - RCL 2012

### 13 - A 11h45 très précises, débutera l'épreuve du MADLOUFOK. Qu'est-ce que c'est donc ?

Il s'agit d'une épreuve où toutes les 12 équipes du rallye sont engagées EN MÊME TEMPS. Elle se déroulera dans la rue du Petit Fort et atteindra des sommets de loufoquerie... enfin, on l'espère !

Voilà comment ca va normalement se passer :

- **Arrivez sur place vers 11h30**, car l'épreuve commencera à 11h45 très précises (si vous n'êtes pas là, elle commencera donc sans vous).
- **Inscrivez tous au stylo, dans la paume de votre main, le numéro de votre équipe (indiqué en première page de ce carnet de bord). N'oubliez pas de le faire, c'est très important pour le déroulement de l'épreuve.**
- Placez un de vos équipiers (ET UN SEUL) à chacun des 6 lieux précis de la rue du Petit Fort (indiqués par les 6 photos ci-après). Un GO vous attendra à chacun de ces 6 lieux.
- Tout le reste de votre équipe devra se placer au sommet de la tour de la porte du Jerzual, où d'autres GO vous attendront.
- Les équipiers se trouvant sur la tour devront obligatoirement avoir un moyen de se connecter au réseau internet (Téléphone, iPhone, etc...). Il y a du réseau à cet endroit.
- Dès votre arrivée à chacun de ces lieux, montrez la paume de votre main avec votre numéro d'équipe au GO sur place et demandez lui de vous remettre le CODE MADLOUFOK (Un document avec un système de codage très simple, à base de gestes et de signes), et un stylo. Prenez le temps de lire ce document.
- Au recto de ce document vous trouverez un code pour décrypter les mots transmis par votre équipier situé un peu plus bas dans la rue, et au verso, un autre code pour les retransmettre à votre équipier se trouvant un peu plus haut dans la rue. Les codes seront bien sûr différents à chaque niveau et pour chaque équipe.
- Le message à transmettre sera constitué d'une suite de 5 mots. Il sera bien sûr interdit de parler ou de mimer autre chose que les signes prévus au CODE MADLOUFOK, sous peine de méga disqualification immédiate (pas de communication par téléphone portable non plus).
- Il y aura sûrement des touristes dans la rue à ce moment. Ils ne comprendront pas forcément de quoi il s'agit et ils gêneront sûrement sans le savoir, la transmission de vos mots, alors soyez diplomate et mettez-vous à leur place.
- Les GO sur place seront là pour vous rappeler les consignes et vous éclairer en cas de doute.
- A 11h30 très précises, le GO situé au premier niveau (Tout en bas de la rue) remettra une enveloppe contenant la suite de 5 mots à transmettre, à chacun des équipiers se trouvant à cet endroit.

## Dernier Rallye Ludoloufoque avant kèkchose - DINAN - RCL 2012

- Votre objectif sera donc de transmettre cette suite de 5 mots à votre équipier qui se trouve au niveau supérieur, qui le retransmettra ensuite au suivant, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'ils arrivent au reste de votre équipe au sommet de la tour de la porte du Jerzual, qui devra se connecter au web pour trouver la solution finale.
- Vous pourrez transmettre tous les 5 mots en une seule fois ou les faire un par un, pour plus de clarté. C'est vous qui décidez. Dès que vous aurez transmis correctement vos 5 mots, attendez les consignes du GO se trouvant à votre niveau (Et rendez lui le stylo qu'il vous avait prêté).
- Les équipiers se trouvant sur la tour du Jerzual devront donner la solution à un GO se trouvant sur place. Les points seront attribués aux 5 premières équipes.
- Que la loufoquerie maximale soit avec vous !

Voici les 6 lieux précis où vous devrez placer UN SEUL équipier à partir de 11h30 (et où vous attendra un GO) :



## Dernier Rallye Ludoloufoque avant kêkchose - DINAN - RCL 2012

Le reste de votre équipe devra se placer en haut de la tour de la porte du Jerzual (Des GO seront sur place) :



**Important : Ne vous penchez pas et ne gesticulez pas, quand vous serez au bord du rempart (Il n'est pas très haut). Contentez-vous d'observer, de décrypter et de noter les mots sur votre feuille.**

Fin du MADLOUFOK :

Quand les 5 premières équipes auront trouvé la solution, les GO feront retentir un signal avec une corne de brume, du haut de la tour du Jerzual. Ce sera le signal de la fin du MADLOUFOK et du retour à la MAD pour le début du déjeuner au réfectoire à partir de 12h30 très précises.

## N'oubliez pas de réaliser votre vidéo d'Harry Copter

Aujourd'hui, nous avons aussi décidé de tester vos énormes capacités Mâgiquement Originalesques, en vous faisant réaliser une petite vidéo d'environ **DEUX** minutes, sur un sujet imposé (Avec votre appareil photo numérique ou votre caméscope). Si vous voulez réussir, suivez bien les instructions ci-dessous.

- Vous êtes des élèves de la prestigieuse Magic Academy of Dinan (Très jaloux du succès d'Harry Copter) et devez rapporter au Directeur de l'école, les preuves en vidéo, des agissements douteux du célèbre HARRY COPTER, quand il se promène en ville au milieu des Moldus.
- Votre vidéo sera diffusée ce soir même à 20h30, dans l'Amphi, et sous les yeux du Directeur de la MAD. Nul doute que ces preuves accablantes de la vie de débauché que mène Harry Copter, hors des murs de la MAD, auront pour conséquence, son exclusion immédiate de l'école.
- Votre reportage ne devra pas dépasser **DEUX MINUTES** (un dépassement de 10 secondes sera toléré) et devra faire au minimum, **UNE MINUTE ET TRENTE SECONDES**.
- Chaque équipe se verra remettre un chapeau et une baguette de Magicien, en même temps que ce carnet de bord. Votre courageux équipier qui endossera le rôle périlleux d'HARRY COPTER, devra les utiliser. Ces accessoires vous seront offerts et vous pourrez donc les garder à l'issue du rallye.
- Nous laissons libre cours à votre imagination sur la réalisation de votre vidéo, sachant que l'originalité et le respect du sujet imposé seront primordiaux.
- Vous pourrez tourner votre vidéo où bon vous semble (Sauf église et cimetière). Des Autochtones consentants ou des patients d'autres groupes peuvent apparaître sur votre vidéo.
- Ce que vous direz pendant la vidéo n'aura strictement aucune importance, **CAR LE SON SERA COUPÉ** et remplacé par une musique originale (Pour favoriser le côté international de votre création).
- Les montages vidéo ne seront pas autorisés. Votre vidéo devra avoir été réalisée **EN UNE SEULE PRISE**. L'idée est de favoriser plutôt l'originalité et l'imagination, que la technique. Tout manquement à ces règles entraînera votre disqualification immédiate (Cette règle est à relire 10 fois de suite par l'équipe de l'élève **Matthew Des Pneus**). Vous devrez donc nous rendre **UN** seul fichier vidéo.
- A la fin du Rallye, écrivez le numéro et le nom de votre équipe sur l'enveloppe ci-jointe, et surtout le nom du propriétaire de la carte mémoire, puis placez-la dedans, fermez l'enveloppe et donnez-la à votre tuteur à votre retour à la MAD. Elle vous sera restituée dans l'après-midi.

Voici votre sujet de vidéo :